Escopo do Projeto

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |

***Projeto: <Sistema de Gestão Cadernetas Academicas>***

***Versão: <2.0>***

**Histórico de Alterações**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor\_** |
| 6/3/2018 | 1.0 | Criação do documento | Kingsley Tiago Nhangumele |
|  |  |  | Baloi, Issaque |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Glossario

**USSD -** (Unstructured Supplementary ou Service Data) é um protocolo de comunicação disponível em cada dispositivo móvel.

**WEB -** Sistema de documentos que são interligados e executados na internet.

**GUI -** (Graphical User Interface) interface gráfica do utilizador são as telas contendo os formulários do sistema.

**INCM -** (Instituto Nacional das Comunicações de Moçambique) entidade reguladora e fiscalizadora dos sectores postal e de telecomunicações.

# [Descrição do projeto](#_30j0zll)

O presente projecto enquadra-se no da modernização e informatização dos serviços prestados nas escolas secundárias no registro de processos academicos. O projecto será executado ao todo em 3 escolas privadas de Maputo ainda por escolher numa fase inicial, dado que os produtores dos serviços informáticos estão todos localizados nesta cidade. Contudo o sistema a ser desenvolvido será de uso nacional nas escolas que farão parte do project.

Actualmente, não são conhecidos sistemas que fazem a gestão de registo de processos academicos, havendo necessidade de desenvolver um sistema que vai responder ao actual problema que resulta em demoras na crição e administação de processos academicos, a redundância nos documentos em caso de deslexo, culminando com a desnecessária alglumeração de documentos em formato fisíco, e dificil acesso as cadernetas pelas partes interessadas, tanto alunos, encarregados, professores e directores.

Para se alcancar os objectivos do projecto, o desenvolvimento do sistema será inserido num ciclo de gestão de projecto, que compreende as seguintes fases:

* Elaboração do plano de escopo;
* Planificação;
* Execução;
* Controle;
* Finalização.

Sendo que para cada fase serão definidos os marcos que visam medir o grau de cumprimento dos objectivos de cada fase e ditar progresso para fase subsequente.

# 

**Descrição do produto**

O sistema a ser desenvolvido deverá em primeiro lugar cobrir as regras de negócio que regem o processos de registro de processos academicos, sem colocar por fora questões ligadas à segurança, isto é, o acesso ao sistema quer interno ou externo deverá ser previamente autorizado. Embora o acesso tenha sido autorizado os utilizadores só poderão executar opções inerentes às suas funções.

Os professores teram total controle do sistema devido a sua natureza de trabalhos, podemos executar desde consultas a actualização dos dados.

Somente o administrador poderá fazer cadastros.

O sistema devera poder criar relatórios sobres as actividades diaria, semanais, mensais ou anuais, assim com estatísticas que poderam ajudar na análise de performance dos alunos.

Acesso externo: este será um meio de interação entre o cliente e o sistema onde os clientes podem fazer consultas de estado em tempo real e receber as respostas imediatamente, por outro lado o sistema pode gerar notificações a informar sobre o estado do processo. Este acesso será suportado pelas tecnologias USSD/WEB.

# Entregas

## Entrega 1 Proposta de Projecto

**Dentro de duas semanas será entregue um documento que descreve detalhadamente:**

1. A Viabilidade do projecto indicando o seu impacto social, este documento será apresentada ao conselho administrativo que irá aprovar ou não a continuidade do projecto;
2. Apresentação da arquitectura que será usada incluindo as suas vantagens ;
3. Definição clara das fronteiras.

## Entrega 2 Documento de Análise do sistema

**4 Semanas depois da primeira entrega será entregue um documento contendo:**

1. Diagramas de casos de usos e especificação de cada caso de uso;
2. Diagrama de classe;
3. Diagramas de actividades;
4. Diagrama de base de dados;
5. Diagrama de sequências;
6. Proposta das interfaces.

## Entrega 3

**4 Semanas depois da segunda entrega será entregue seguintes elementos:**

1. Implantação de sistema e teste de aceitação;
2. Formação para uso de software
3. Manual de utilizador
4. Documento do plano de continuidade contendo os termos de referência das responsabilidade e restrições para ambos os lados.

**Plano de Aceitação**

**Critérios de Aceitação**

O projeto será concluído com sucesso caso os seguintes critérios estejam satisfeitos:

* Os deliverables descritos no documento de visão sejam entregues:

1. Software contemplando os requisitos exigidos;

2. Manual do Usuário;

* A aceitação da solução será realizada de forma gradativa, à medida que as funcionalidades forem sendo desenvolvidas. Existirá duas etapas no processo;
* Aprovação das definições funcionais: As funcionalidades a serem desenvolvidas devem ser descritas, com protótipo de GUI, para que o cliente possa aprova o seu desenvolvimento;
* Aprovação do software desenvolvido no ambiente de testes pelo cliente;
* Aprovação do software desenvolvido no ambiente de produção pelo cliente;
* A aceitação do trabalho realizado deve ser comprovado através da aceitação dos relatórios de status, que descreverão o trabalho realizado e já homologado pelo cliente.

## Registro do Status da Aceitação

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Entrega** | **Data** | **Status** |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# 

# Exclusões

Não faz parte do projeto:

* Aquisição de servidores onde a aplicação irá correr;
* Manutenção dos servidores;
* O desenvolvimento da aplicação cliente a ser usado no âmbito de integração com o banco ou qualquer outra entidade que oferece formas de pagamento;
* Contratação de pessoas que iram usar o sistema;
* Instalação de rede de computadores, o acesso ao sistema a partir de qualquer instâncias ou posto onde funcionam os serviços da conservatória de registo de automóvel;
* contactar INCM para a reserva de códigos curtos que possam ser usados no caso de USSD;
* Produção de conteúdos e tratamento de multimédia.

# Restrições

* O projeto deve ser implementado no máximo de 6 meses;
* O número de pessoas alocadas no projecto deve ser superior que 4 e inferior que 8 com os seguintes requisitos:
  + *programadores seniores em Java com experiência mínima de 5 anos que ja trabalharam no mínimo em dois projectos de gestão de transporte;*
  + *Gestor de projectos com experiência mínima de 5 anos , certificado em ISO 9001 ,mestrado em gestão de sistema ou equivalente que já tenha dirigido trabalhos de desenvolvimento de softwares;*
  + *técnico de TIC com licenciatura e 3 anos de experiência em tecnologias modernas de informática e com certificações em ITIL.*
  + *Web designers e desenvolvedores que trabalham com pacotes da Adobe ( Photoshop, illustrator, indesign,After Effect css6), html, css e JavaScript a mais de 3 anos com experiência comprovada; Analistas de softWare com minimo 5 anos de experiência, licenciado em analisar de sistemas ou equivalente).*

# Premissas

* Apoio dos órgãos superiores das escolas modelo;
* Apoio dos funcionários(focal point) na disponibilização de informação necessária para o projeto(requisítos);
* Existência de financiadores;
* Disponibilidade de 50% do tempo durante a fase dos testes;
* Existência de uma aprovação formal para o início do desenvolvimento do sistema.